

## Exercice 1 (4 points)

Une urne A contient quatre boules rouges et six boules noires.

Une urne B contient une boule rouge et neuf boules noires.

Les boules sont indiscernables au toucher.

### Partie A

Un joueur dispose d'un dé à six faces, parfaitement équilibré, numéroté de 1 à 6. Il le lance une fois : s'il obtient 1, il tire au hasard une boule de l'urne A, sinon il tire au hasard une boule de l'urne B.

1. Soit R l'événement « le joueur obtient une boule rouge ».  
Montrer que  $p(R) = 0,15$ .
2. Si le joueur obtient une boule rouge, la probabilité qu'elle provienne de A est-elle supérieure ou égale à la probabilité qu'elle provienne de B ?

### Partie B

Le joueur répète deux fois l'épreuve décrite dans la **partie A**, dans des conditions identiques et indépendantes (c'est-à-dire qu'à l'issue de la première épreuve, les urnes retrouvent leur composition initiale).

Soit  $x$  un entier naturel non nul.

Lors de chacune des deux épreuves, le joueur gagne  $x$  euros s'il obtient une boule rouge et perd deux euros s'il obtient une boule noire.

On désigne par  $G$  la variable aléatoire correspondant au gain algébrique du joueur en euros au terme des deux épreuves. La variable aléatoire  $G$  prend donc les valeurs  $2x$ ,  $x - 2$  et  $-4$ .

1. Déterminer la loi de probabilité de  $G$ .
2. Exprimer l'espérance  $E(G)$  de la variable aléatoire  $G$  en fonction de  $x$ .
3. Pour quelles valeurs de  $x$  a-t-on  $E(G) \geq 0$  ?

**EXERCICE 1**

**Partie A**

1. Notons A (resp. B) l'événement « le joueur tire une boule dans l'urne A (resp. B) ». La formule des probabilités totales permet d'écrire

$$p(R) = p(A \cap R) + p(B \cap R) = p(A) \times p_A(R) + p(B) \times p_B(R) = \frac{1}{6} \times \frac{4}{10} + \frac{5}{6} \times \frac{1}{10} = \frac{9}{60} = \frac{3}{20} = 0,15.$$

$$p(R) = 0,15.$$

2. Calculons les probabilités des événements A et B sachant que l'événement R est réalisé.

$$p_R(A) = \frac{p(A \cap R)}{p(R)} = \frac{p(A) \times p_A(R)}{p(R)} = \frac{\frac{1}{6} \times \frac{4}{10}}{\frac{3}{20}} = \frac{1}{15} \times \frac{20}{3} = \frac{4}{9},$$

et

$$p_R(B) = \frac{p(B \cap R)}{p(R)} = \frac{p(B) \times p_B(R)}{p(R)} = \frac{\frac{5}{6} \times \frac{1}{10}}{\frac{3}{20}} = \frac{1}{12} \times \frac{20}{3} = \frac{5}{9}.$$

Ainsi,  $p_R(B) > p_R(A)$  et donc

si le joueur obtient une boule rouge, il est plus probable que cette boule provienne de l'urne B.

**Partie B**

1. Notons X le nombre de boules rouges obtenues au cours des deux épreuves. La variable aléatoire G a la même loi de probabilité que la variable X.

Maintenant, la variable aléatoire X est régie par un schéma de BERNOULLI. En effet,

- 2 expériences identiques et indépendantes sont effectuées ;
- chaque expérience a deux issues : « la boule tirée est rouge » avec une probabilité  $p = 0,15$  (d'après A.1.) ou « la boule tirée n'est pas rouge » avec une probabilité  $1 - p = 0,85$ .

La variable aléatoire X suit donc une loi binomiale de paramètres  $n = 2$  et  $p = 0,15$ . On obtient ainsi

- $p(G = 2x) = p(X = 2) = \binom{2}{2} (0,15)^2 (0,85)^0 = 0,0225,$
- $p(G = x - 2) = p(X = 1) = \binom{2}{1} (0,15)^1 (0,85)^1 = 0,255,$
- $p(G = -4) = p(X = 0) = \binom{2}{0} (0,15)^0 (0,85)^2 = 0,7225.$

On peut résumer ces résultats dans un tableau.

t	2x	x - 2	-4
p(G = t)	0,0225	0,255	0,7225

2.

$$\begin{aligned} E(G) &= p(G = 2x) \times 2x + p(G = x - 2) \times (x - 2) + p(G = -4) \times (-4) \\ &= 0,0225(2x) + 0,255(x - 2) + 0,7225(-4) = 0,3x - 3,4. \end{aligned}$$

$$E(G) = 0,3x - 3,4.$$

3.  $E(G) \geq 0 \Leftrightarrow 0,3x - 3,4 \geq 0 \Leftrightarrow x \geq \frac{34}{3} \Leftrightarrow x \geq 12$  (car x est entier).

L'espérance de gain devient positive pour  $x \geq 12$ .