

Chapitre 6. Continuité

I. Continuité en un point. Continuité sur un intervalle

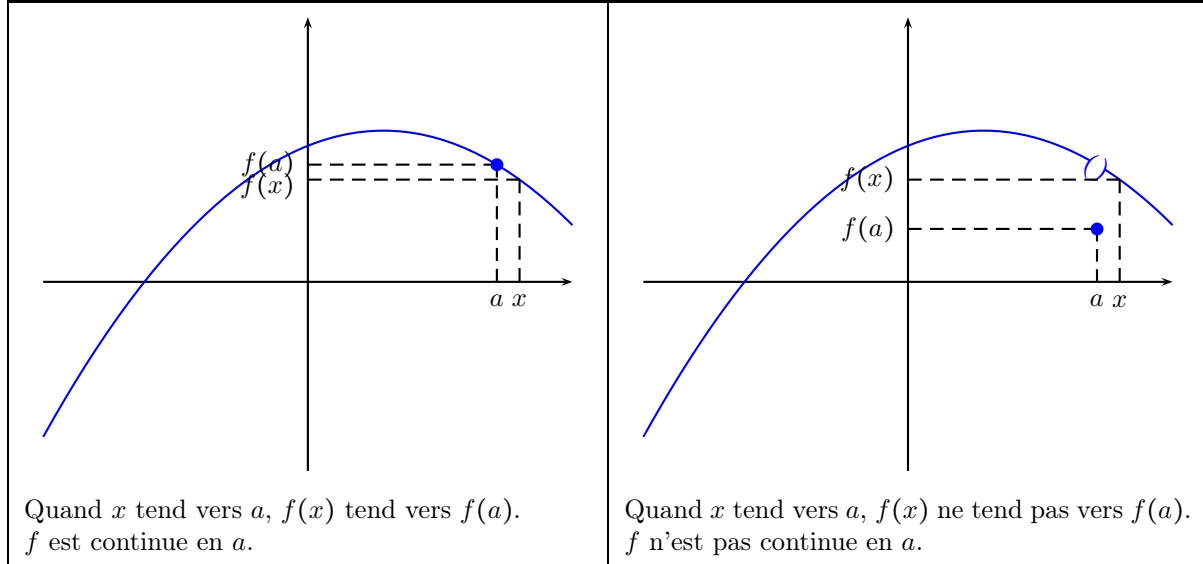
1) Définition

Définition 1. Soit f une fonction définie sur un intervalle I .

1) Soit a un réel élément de I . f est **continue en a** si et seulement si $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$.

2) f est **continue sur I** si et seulement si f est continue en tout réel a élément de I .

Les fonctions continues sont les fonctions dont le graphe se trace « sans lever le crayon ».



2) Continuité des fonctions de référence

Les fonctions de référence connues à ce jour sont toutes continues sur leur domaine de définition. Plus précisément

Théorème 1. Les fonctions constantes sont continues sur \mathbb{R} .

Les fonctions $x \mapsto x^n$, n entier naturel non nul, sont continues sur \mathbb{R} .

Les fonctions $x \mapsto \frac{1}{x^n}$, n entier naturel non nul, sont continues sur $] -\infty, 0[$ et sur $]0, +\infty[$.

La fonction $x \mapsto \sqrt{x}$ est continue sur $[0, +\infty[$.

3) Un exemple de fonction discontinue : la fonction « partie entière »

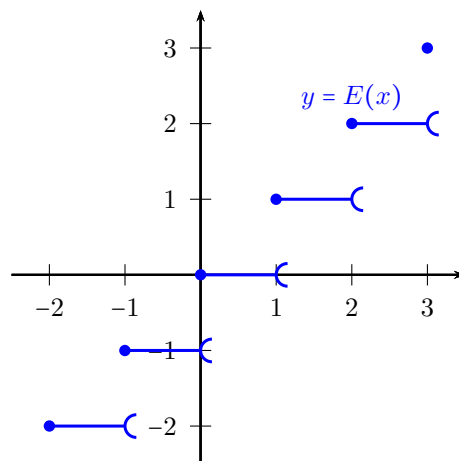
Soit x un réel. La partie entière du réel x est le plus grand entier relatif inférieur ou égal à x . La partie entière du réel x est notée $E(x)$.

Par exemple, le plus grand entier relatif inférieur ou égal à $3,7$ est 3 et donc $E(3,7) = 3$, le plus grand entier relatif inférieur ou égal à $-2,6$ est -3 et donc $E(-2,6) = -3$ et le plus grand entier relatif inférieur ou égal à 4 est le nombre 4 lui-même et donc $E(4) = 4$.

On va maintenant construire le graphe de la fonction E .

- Pour tout réel x de $[0, 1[$, le plus grand entier relatif inférieur ou égal à x est 0 et donc $E(x) = 0$.
- Pour tout réel x de $[1, 2[$, le plus grand entier relatif inférieur ou égal à x est 1 et donc $E(x) = 1$.
- Pour tout réel x de $[2, 3[$, le plus grand entier relatif inférieur ou égal à x est 2 et donc $E(x) = 2$...
- Pour tout réel x de $[-1, 0[$, le plus grand entier relatif inférieur ou égal à x est -1 et donc $E(x) = -1$...

Le graphe de la fonction partie entière est donc



Ainsi, pour tout réel x de $[0, 1[$, $E(x) = 0$ et donc, quand x tend vers 1 par valeurs inférieures, $E(x)$ tend vers 0. D'autre part, $E(1) = 1$. Donc, $E(1)$ n'est pas la limite de $E(x)$ quand x tend vers 1. La fonction partie entière n'est pas continue en 1. Pour tracer son graphe, nous avons été obligé de « lever le crayon » en franchissant le point d'abscisse 1.

4) Fonctions continues et opérations

Les différents théorèmes sur les limites nous donnent immédiatement le théorème suivant :

Théorème 2. Soient f et g deux fonctions définies sur un intervalle I . Soit a un réel de I .

- 1) a) Si f et g sont continues en a , alors $f + g$ est continue en a .
- b) Si f et g sont continues sur I , alors $f + g$ est continue sur I .
- 2) a) Si k est un réel et f est continue en a , alors kf est continue en a .
- b) Si k est un réel et f est continue sur I , alors kf est continue sur I .
- 3) a) Si f et g sont continues en a , alors $f \times g$ est continue en a .
- b) Si f et g sont continues sur I , alors $f \times g$ est continue sur I .
- 4) a) Si f et g sont continues en a et si $g(a) \neq 0$, alors $\frac{f}{g}$ est continue en a .
- b) Si f et g sont continues sur I et si g ne s'annule pas sur I , alors $\frac{f}{g}$ est continue sur I .

Ainsi, une somme ou un produit de fonctions continues est une fonction continue et un quotient de fonctions continues dont le dénominateur ne s'annule pas est une fonction continue. En particulier :

Théorème 3. 1) Toute fonction polynôme est continue sur \mathbb{R} .

2) Toute fonction rationnelle est continue sur tout intervalle sur lequel elle est définie.

Une composée de fonctions continues est également continue :

Théorème 4. Soient I et J deux intervalles de \mathbb{R} .

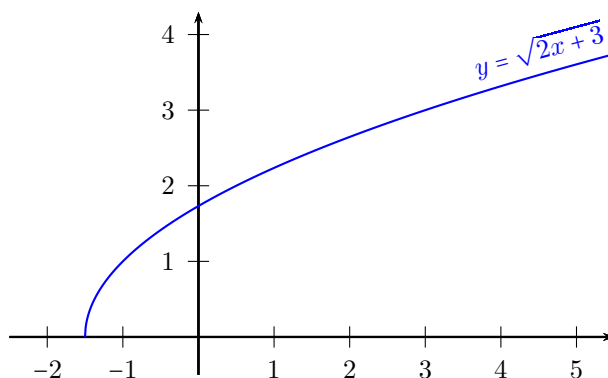
Soit f une fonction définie sur I telle que pour tout x de I , $f(x)$ appartienne à J et soit g une fonction définie sur J .

Si f est continue sur I et g est continue sur J , alors $g \circ f$ est continue sur I .

Exemple. Soit f la fonction $x \mapsto \sqrt{2x+3}$. Pour $x \in I = \left[-\frac{3}{2}, +\infty\right[$, posons $g(x) = 2x+3$ et pour $y \in J = [0, +\infty[$, posons $h(y) = \sqrt{y}$. Pour tout réel de I , on a $g(x) \geq 0$ ou encore $g(x) \in J$ et de plus, pour tout réel x de I , on a $f(x) = h(g(x))$.

La fonction g est continue sur I en tant que fonction polynôme et pour tout réel x de I , $g(x)$ appartient à J puis la fonction h est continue sur J . On en déduit que la fonction $f = h \circ g$ est continue sur I .

Ainsi, la fonction $x \mapsto \sqrt{2x+3}$ est continue sur $\left[-\frac{3}{2}, +\infty\right[$. La calculatrice donne le graphe suivant :



II. Le théorème des valeurs intermédiaires

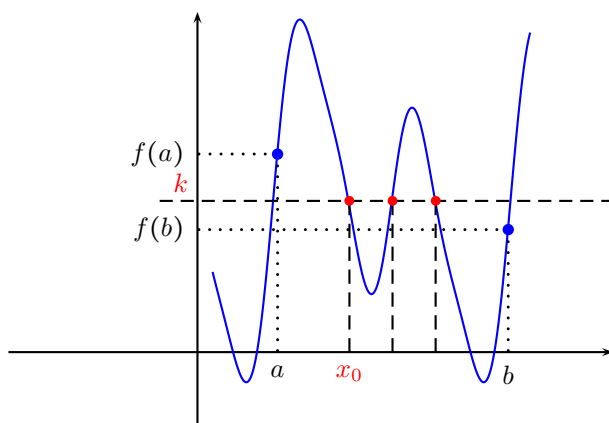
1) Le théorème des valeurs intermédiaires et son corollaire

On admettra le théorème suivant :

Théorème 5 (théorème des valeurs intermédiaires).

Soit f une fonction **continue** sur un intervalle I de \mathbb{R} et soient a et b deux réels de I tels que $a < b$.
 Pour tout réel k compris au sens large entre $f(a)$ et $f(b)$, il existe au moins un réel x_0 de $[a, b]$ tel que $f(x_0) = k$.

Il revient au même de dire que si f est continue sur $[a, b]$ et si k est un réel compris au sens large entre $f(a)$ et $f(b)$, alors l'équation $f(x) = k$ a au moins une solution dans $[a, b]$. On note qu'il est possible que cette équation ait plusieurs solutions ou encore le réel x_0 du théorème 5 n'est pas uniquement défini. On note aussi que $f(a)$ et $f(b)$ sont dans un ordre quelconque. On peut avoir $f(a) < f(b)$ ou $f(a) > f(b)$ ou même $f(a) = f(b)$.



Théorème 6 (corollaire du théorème des valeurs intermédiaires).

Soient a et b deux réels tels que $a < b$. Soit f une fonction **continue et strictement monotone** sur $[a, b]$.
 Pour tout réel k compris au sens large entre $f(a)$ et $f(b)$, il existe exactement un réel x_0 de $[a, b]$ tel que $f(x_0) = k$ ou encore l'équation $f(x) = k$ admet exactement une solution dans $[a, b]$.

Démonstration. Soit k un réel compris au sens large entre $f(a)$ et $f(b)$.

Puisque f est continue sur $[a, b]$, le théorème 5 nous permet d'affirmer qu'il existe au moins un réel x_0 tel que $f(x_0) = k$.

Mais f est aussi strictement monotone sur $[a, b]$. En particulier, deux réels de $[a, b]$, distincts l'un de l'autre, ont des images différentes par f et donc si x est un réel de $[a, b]$ différent de x_0 , alors $f(x) \neq f(x_0)$ ou encore $f(x) \neq k$.

Ceci montre l'unicité du réel x_0 .

2) Exemple d'utilisation du théorème des valeurs intermédiaires ou de son corollaire

On s'intéresse à l'équation

$$x^3 + x = 1 \quad (E).$$

Pour tout réel x , posons $f(x) = x^3 + x$. L'équation (E) s'écrit alors : $f(x) = 1$.

La fonction f est continue sur \mathbb{R} en tant que fonction polynôme et la fonction f est strictement croissante sur \mathbb{R} en

tant que somme de deux fonctions strictement croissantes sur \mathbb{R} (on peut aussi écrire : pour tout réel x , $f'(x) = 3x^2 + 1 > 0$).

Si $x < 0$, alors on a $f(x) < f(0)$ puisque f est strictement croissante sur \mathbb{R} ou encore on a $f(x) < 0$. En particulier, si $x < 0$, on a $f(x) \neq 1$ et donc l'équation $f(x) = 1$ n'a pas de solution dans $] -\infty, 0[$.

Si $x > 1$, alors $f(x) > f(1)$ ou encore $f(x) > 2$. En particulier, si $x > 2$, on a $f(x) \neq 1$ et donc l'équation $f(x) = 1$ n'a pas de solution dans $]2, +\infty[$.

D'autre part, la fonction f est continue et strictement croissante sur $[0, 1]$ et donc, d'après le corollaire au théorème des valeurs intermédiaires, pour tout réel k compris au sens large entre $f(0) = 0$ et $f(1) = 2$, l'équation $f(x) = k$ admet une solution et une seule dans l'intervalle $[0, 1]$. Comme $0 \leq 1 \leq 2$, l'équation $f(x) = 1$ admet une solution et une seule dans $[0, 1]$.

En résumé,

L'équation (E) admet une solution et une seule dans \mathbb{R} .
De plus, cette solution appartient à $[0, 1]$.

On note α cette solution. Il n'est malheureusement pas question d'obtenir la valeur exacte de α (tout au moins en terminale) ou encore, en terminale, on ne peut pas résoudre l'équation $x^3 + x = 1$ « de manière exacte ».

Néanmoins, on ne s'arrête pas là. Si on ne peut pas déterminer la valeur exacte de α , on va tout de même déterminer une valeur approchée de α à une précision donnée. Déterminons par exemple une valeur approchée de α à 10^{-3} près par défaut c'est-à-dire un réel a tel que $a \leq \alpha \leq a + 10^{-3}$. On dispose de nombreuses méthodes pour y parvenir. On exposera ici deux méthodes : la **méthode par balayage** et la **méthode par dichotomie**.

Quelque soit la méthode, il y a une idée générale à la base : puisque f est strictement croissante sur $[a, b] = [0, 1]$, alors si c est un réel de $[a, b]$ tel que $f(c) < 1$ ou encore $f(c) < f(\alpha)$ et si d est un réel de $[a, b]$ tel que $f(d) > 1$ ou encore $f(d) > f(\alpha)$, on a

$$c < \alpha < d.$$

On peut visualiser cette idée dans un tableau de variation.

x	a	c	α	d	b
f	$f(a) < 1$	$f(c) < 1$	1	$f(d) > 1$	$f(b) > 1$

Méthode par balayage. La première idée qui vient à l'esprit consiste à faire « balayer » l'intervalle $[0, 1]$ par x en partant de 0 et en avançant jusqu'à 1 avec des petits pas de 0,001. Pour chacune des valeurs de x considérées, on calcule l'image de x par f et on reporte ces valeurs dans un tableau. Quand $f(x)$ franchit le nombre 1, on a alors un encadrement de α entre deux nombres distants l'un de l'autre de 0,001.

Cette méthode a un défaut évident : le nombre de calculs effectués. Pour obtenir trois décimales du nombre α , on peut calculer jusqu'à 999 images par f (et même 1001 si on recalcule $f(a)$ et $f(b)$).

On améliore l'idée précédente. Chaque nouvelle décimale de α nécessitera 10 calculs au plus.

On divise d'abord l'intervalle $[0, 1]$ en dix parties de longueur $10^{-1} = 0,1$. Plus précisément, on fait afficher par la calculatrice les images par f des réels 0, 0,1 0,2 ... 0,9 et 1 dans un tableau de valeurs. On obtient

x	$f(x)$
0	0
0,1	0,101
0,2	0,208
0,3	0,327
0,4	0,464
0,5	0,625
0,6	0,816
0,7	1,043
0,8	1,312
0,9	1,629
1	2

Puisque $f(0,6) < 1$ et $f(0,7) > 1$, on obtient déjà $0,6 < \alpha < 0,7$ ou encore la première décimale de α est 6.

On recommence en balayant cette fois-ci l'intervalle $[0,6; 0,7]$ avec un pas de 0,01. On obtient

x	$f(x)$
0,6	0,816
0,61	0,836981
0,62	0,858328
0,63	0,88047
0,64	0,902144
0,65	0,924625
0,66	0,947496
0,67	0,970763
0,68	0,994432
0,69	1,018509
0,7	1,043

On a donc $0,68 < \alpha < 0,69$ ou encore $\alpha = 0,68\dots$. On recommence en balayant l'intervalle $[0,68; 0,69]$ avec un pas de 0,001. On obtient

x	$f(x)$
0,68	0,994432
0,681	0,996821241
0,682	0,999214568
0,683	1,001611987
0,684	1,004013504
0,685	1,006419125
0,686	1,008828856
0,687	1,011242703
0,688	1,013660672
0,689	1,016082769
0,69	1,018509

En ayant effectués 33 calculs d'images, on a obtenu $0,682 < \alpha < 0,683$ ou encore $\alpha = 0,682$ à 10^{-3} près par défaut.

Méthode par dichotomie.

On démarre de la même façon : $f(0) = 0$ et $f(1) = 2$ et donc $0 < \alpha < 1$.

On calcule ensuite la valeur de f au milieu de l'intervalle $[0, 1]$ ou encore on calcule $f(0,5)$. Suivant la position de $f(0,5)$ par rapport à $f(\alpha) = 1$, on pourra décider si α est dans $[0; 0,5]$ qui est la première moitié de l'intervalle $[0; 1]$ ou dans $[0,5; 1]$ qui est la deuxième moitié de l'intervalle $[0; 1]$.

On trouve $f(0,5) = 0,625$ et donc $f(0,5) < \alpha$ puis $0,5 < \alpha < 1$.

On recommence. On coupe en deux l'intervalle $[0,5; 1]$ (la dichotomie est justement la division en deux parties d'un ensemble). On calcule l'image du milieu de cet intervalle par f ou encore on calcule $f(0,75)$...

On obtient ainsi successivement des encadrements d'amplitudes $1, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \dots$. De manière générale, au bout de n étapes, on obtient un encadrement d'amplitude $\frac{1}{2^n}$. C'est tout l'intérêt de la méthode. La suite géométrique

$\left(\frac{1}{2^n}\right)_{n \in \mathbb{N}}$ décroît très vite et on obtient donc rapidement des décimales exactes.

x	$f(x)$	encadrement de α	amplitude de l'encadrement
0	0		
1	2	$0 < \alpha < 1$	1
0,5	0,625	$0,5 < \alpha < 1$	0,5
0,75	1,17...	$0,5 < \alpha < 0,75$	0,25
0,625	0,86...	$0,625 < \alpha < 0,75$	0,125
0,6875	1,01...	$0,625 < \alpha < 0,6875$	0,0625
0,65625	0,93...	$0,65625 < \alpha < 0,6875$	0,03125
0,671875	0,97...	$0,671875 < \alpha < 0,6875$	0,015625
0,6796875	0,99...	$0,6796875 < \alpha < 0,6875$	0,0078125
0,68359375	1,003...	$0,6796875 < \alpha < 0,68359375$	0,00390625
0,681640625	0,99...	$0,681640625 < \alpha < 0,68359375$	0,001953125
0,6826171875	1,0006...	$0,681640625 < \alpha < 0,6826171875$	$0,0009\dots < 10^{-3}$

Nous avons calculé douze images seulement et nous avons obtenu un encadrement d'amplitude au plus 10^{-3} .

La méthode a un défaut : la division en deux parties égales s'adapte assez mal aux décimales d'un nombre. Mais on n'est pas obligé de couper en deux parties égales. A chaque étape, on a le droit de calculer l'image d'un nombre proche du milieu mais qui n'est pas le milieu. Cela donne :

x	$f(x)$	encadrement de α	amplitude de l'encadrement
0	0		
1	2	$0 < \alpha < 1$	1
0,5	0,625	$0,5 < \alpha < 1$	0,5
0,8	1,312	$0,5 < \alpha < 0,8$	0,3
0,7	1,043	$0,5 < \alpha < 0,7$	0,2
0,6	0,816	$0,6 < \alpha < 0,7$	0,1
0,65	0,92...	$0,65 < \alpha < 0,7$	0,05
0,68	0,99...	$0,68 < \alpha < 0,7$	0,02
0,69	1,01...	$0,68 < \alpha < 0,69$	0,01
0,685	1,006...	$0,68 < \alpha < 0,685$	0,005
0,683	1,001...	$0,68 < \alpha < 0,683$	0,003
0,681	0,99...	$0,681 < \alpha < 0,683$	$0,0009... < 10^{-3}$
0,682	0,99...	$0,682 < \alpha < 0,683$	0,001

En ne calculant pas toujours l'image du milieu de l'intervalle, on a légèrement augmenté le nombre d'étapes. Ici, nous sommes passés de douze calculs d'images à treize calculs.

Revenons à notre problème initial. Nous avons que montré l'équation $f(x) = 1$ admet une solution et une seule dans \mathbb{R} que l'on note α et nous avons établi que $0,682 < \alpha < 0,683$. Pour achever le travail, il nous reste à représenter graphiquement la fonction f :

